

# LES ENFANTS D'ANTAN

Envie d'un voyage dans le passé? Une bonne dose d'imagination et des objets venus d'une autre époque suffisent pour faire un grand voyage dans le temps! Au cours de cette activité conçue spécialement pour les jeunes de 5 à 7 ans, les élèves expérimentent l'archéologie à travers une simulation de fouille. Ils découvriront ainsi des objets de différentes époques à travers un jeu d'association de couleurs. La visite se conclut par la fabrication d'un jouet d'inspiration autochtone.

## BLOC 1 : APPRENTIS ARCHÉOLOGUES, À VOS TRUELLES !

Qu'est-ce qu'un musée? Quels sont les objets qui y sont présentés? Quelles sont les personnes qui y travaillent? Par l'entremise d'une visite guidée adaptée, ainsi que d'une simulation de fouille archéologique, les élèves s'initient à l'univers muséal par le jeu! Parce que les musées, c'est loin d'être ennuyant!



## BLOC 2 : LES JOUETS D'ANTAN

Pour conclure la visite, les élèves s'inspirent de ce qu'ils y ont découvert pour confectionner un jouet d'inspiration autochtone qu'ils pourront apporter à la maison!



Musée d'archéologie  
de Roussillon

- 214, rue Saint-Ignace
- La Prairie QC J5R 1E5
- [archeoroussillon.ca](http://archeoroussillon.ca)
- [/archeoroussillon](https://www.facebook.com/archeoroussillon)

# LES ENFANTS D'ANTAN

## COMPÉTENCES CIBLÉES

### Éducation préscolaire

- Agir avec efficacité dans différents contextes sur le plan sensoriel et moteur
- Interagir de façon harmonieuse avec les autres
- Communiquer en utilisant les ressources de la langue
- Construire sa compréhension du monde
- Mener à terme une activité ou un projet

### Domaine des langues

- Communiquer oralement
- Interagir en français
- Se familiariser avec la culture de son milieu

### Domaine de l'univers social

- Construire sa représentation de l'espace, du temps et de la société

### Domaine des arts

- Réaliser des créations plastiques personnelles
- Apprécier des œuvres d'art, des objets culturels du patrimoine artistique, des images médiatiques, ses réalisations et celles de ses camarades



## DÉROULEMENT

- Présentation de l'exposition Carrefour Archéo
- Simulation de fouilles archéologiques
- Atelier de création

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

Capacité d'accueil : **jusqu'à 48 élèves (minimum 10 personnes)**

Clientèle : **préscolaire et 1<sup>e</sup> cycle du primaire**

Durée : **1 h 30**

Horaire : **accueil de groupes en tout temps, sur réservation seulement**

Stationnement : **gratuit au musée et aires de stationnement disponibles pour les autobus**

L'activité se déroule à l'intérieur

Réservation et information : **450 984-1066**

[info@archeoroussillon.ca](mailto:info@archeoroussillon.ca)

[archeoroussillon.ca/zone-educative](http://archeoroussillon.ca/zone-educative)

### TARIF

**4,50 \$** par personne  
(taxes en sus)

Gratuit pour les  
accompagnateurs



Musée d'archéologie  
de Roussillon

- 214, rue Saint-Ignace
- La Prairie QC J5R 1E5
- [archeoroussillon.ca](http://archeoroussillon.ca)
- [f /archeoroussillon](https://www.facebook.com/archeoroussillon)