

UN ARCHÉOLOGUE EN CLASSE

Cette activité a pour objectif de faire découvrir aux élèves le métier de l'archéologue en les initiant au travail d'analyse qui en fait partie. Après une présentation sur l'archéologie, les élèves pourront vivre une expérience unique d'étude scientifique d'artéfacts, afin de découvrir l'information sociale et historique dont ils témoignent.

BLOC 1 : LE MÉTIER D'ARCHÉOLOGUE

Les archéologues parcourent-ils vraiment les déserts les plus dangereux à la recherche de trésors inestimables? Et que font-ils de tous les objets qu'ils trouvent lors des fouilles archéologiques? Que découvrent les archéologues dans notre région du monde? Cette activité permet de démystifier le métier d'archéologue et offre aux élèves l'opportunité de poser toutes leurs questions à un expert sur les réalités de sa profession. Ils ont la chance de rencontrer en personne l'archéologue et responsable des collections du Musée, qui leur présentera d'abord les différentes étapes de son travail, sur le terrain comme en laboratoire.

BLOC 2 : APRÈS LA FOUILLE... L'ANALYSE DES ARTÉFACTS!

Chaque équipe de 3 élèves recevra ensuite une boîte contenant une reproduction d'un artéfact retrouvé lors de fouilles archéologiques. Ils feront eux-mêmes l'expérience de l'analyse d'artéfact, telle que pratiquée par l'archéologue en laboratoire. À l'aide d'une fiche d'analyse et d'un guide de recherche fournis par le Musée, ils devront identifier la nature des objets, leurs matériaux, leurs formes et dimensions, puis déterminer leurs fonctions, leurs appartenances culturelles et leurs datations.



Musée d'archéologie
de Roussillon

- 214, rue Saint-Ignace
- La Prairie QC J5R 1E5
- archeoroussillon.ca
-  /archeoroussillon



NOUVEAUTÉ

BLOC 3 : PRÉSENTATION DES DÉCOUVERTES

Pour conclure l'activité, chaque groupe présentera les résultats de son analyse d'artéfact à l'ensemble de la classe. À travers cette courte présentation orale, les élèves pourront prendre connaissance des différents types d'artéfacts que peut retrouver l'archéologue au Québec et découvrir la parcelle d'histoire qu'ils ont à raconter.



UN ARCHÉOLOGUE EN CLASSE



COMPÉTENCES CIBLÉES

Domaine des langues

- Lire des textes variés
- Communiquer oralement

Domaine de la mathématique, de la science et de la technologie

- Communiquer à l'aide du langage mathématique
- Mettre à profit les outils, objets et procédés de la science et de la technologie

Domaine de l'univers social

- Lire l'organisation d'une société sur son territoire
- Interpréter le changement dans une société et sur son territoire
- S'ouvrir à la diversité des sociétés et de leur territoire

Connaissances liées aux compétences :

- La société iroquoise entre 1500 et 1745
- La société française en Nouvelle-France entre 1645 et 1745 (2e cycle)
- La société canadienne en Nouvelle-France entre 1745 et 1820 (3e cycle)

Domaine des arts

- Réaliser des créations plastiques personnelles

DÉROULEMENT

- Présentation sur l'archéologie
- Analyse d'artéfacts
- Présentation et partage des découvertes archéologiques avec la classe

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Capacité d'accueil : **jusqu'à 30 élèves**

Clientèle : **2e et 3e cycle du primaire**

Durée : **1 h 30**

L'activité se déroule à l'intérieur

1 ANIMATION

175 \$ + taxes
(Territoire MRC
de Roussillon)

200 \$ + taxes
+ **0,55 \$ du km**
(Hors MRC de Roussillon)

2 ANIMATIONS*

300 \$ + taxes
(Territoire MRC
de Roussillon)

325 \$ + taxes
+ **0,55 \$ du km**
(Hors MRC de Roussillon)



- 214, rue Saint-Ignace
La Prairie QC J5R 1E5
- archeoroussillon.ca
-  /archeoroussillon

Musée d'archéologie
de Roussillon

* Pour obtenir ce tarif, les deux animations doivent se dérouler successivement, la même journée.